Simon Danckaert

2D / 3D Generalist - leerkracht



simon-danckaert.com
Tel.: +32 499 15 79 61
simonhdanckaert@gmail.com
Antwerpen, België

PROFIEL

Antwerpse 2D/3D-generalist en kunstleerkracht met meer dan 7 jaar ervaring in de game-industrie als lead artist en freelancer. Ik heb meerdere projecten succesvol van concept tot afgewerkt product begeleid, art pipelines geoptimaliseerd en de basis gelegd voor toekomstige producties. Die professionele studio-ervaring breng ik vandaag vol enthousiasme mee naar mijn lessen.

WERKERVARING

Leerkracht - Animatie, tekenen, digitale media----- SEPTEMBER 2025 - HEDEN

- Animatie Academie Schoten (DKO): Werkte de leerlijn animatie volledig uit. Leerlingen doorlopen een reeks opdrachten die elk uitmonden in een afgewerkte animatie, van storyboard tot film. Leeftijden 8-12 jaar en 12-17 jaar
- Tekeninitiatie Academie Schoten (DKO): Beeldatelier met een focus op tekenen. Leeftijden 6-8
- de! Kunsthumaniora (KSO): Multimedia aan drie leerjaren in het secundair: Photoshop, After Effects, creatief programmeren en webdesign. Leeftijden: 15-18 jaar

Angle Gaming Labs - *Lead Artist* ---------- SEPTEMBER 2021 - OKTOBER 2025

- Stond in voor de visuele ontwikkeling van meerdere games, met volledige artistieke leiding van concept tot finale implementatie.
- Stuurde collega-artiesten aan en leidde nieuwe teamleden op, met bewaking van kwaliteit en stijlconsistentie.
- Verantwoordelijk voor illustratie, animatie, VFX en UI/UX-design over alle projecten heen.
- Leverde in 4 jaar 9 games, waarvan 4 volledig onder mijn creatieve leiding. Bepaalde daarbij de visuele toon en de productiepipeline.

Cuties - *Animator* ---------- MAART 2020 - JUNI 2020

- Animeerde 52 seconden frame-by-frame animatie in pixelstijl voor de bekroonde kortfilm "Cuties", vertrekkend van storyboards.

Blackwave The Game - *programmeren en animatie*- MEI 2019 - OKTOBER 2019

- Side-scrolling shoot 'em up voor Blackwave, uitgebracht op iOS, Android en custom arcadekasten voor Music For Life.

Blackwave - *In house artist* ---------- MAART 2018 - FEBRUARI 2020

- Ontwikkelde de visuele identiteit van Blackwave: videoclips, albumhoezen en livevisuals voor de MIA's en Pukkelpop.

STERKTES

- Gedreven om les te geven en anderen te begeleiden in hun creatieve ontwikkeling.
- Scherp visueel oog voor ritme en timing in animatie.
- Brede vakkennis, waardoor ik vlot communiceer met uiteenlopende disciplines.

VAARDIGHEDEN

2D Design en animatie

- Photoshop
- After Effects
- Spine 2D
- Olieverf schilderen

3D-modelleren en animatie

- Blender
- Unity Shader Graph
- 3DCoat
- Substance Painter

Game Engines

- Unity
- Unreal

Programmeertalen

- C#
- Javascript
- Python
- HTML, CSS

OPLEIDING

Educatieve bachelor secundair onderwijs
KdG Hogeschool 2026

Master in de beeldende kunsten
St. Lucas Antwerpen 2019

Bachelor in de beeldende kunsten
St. Lucas Antwerpen 2017

TALEN

Nederlands: moedertaal
Engels: vloeiend
Frans: goed

INTERESSES

Film, schaken, percussie